

УИТ: 09.03.01-24-1-ИВТ6.plm.plx
Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 29.03.2024 13:17:49
Уникальный программный ключ:
7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики
Б2.В.01(П) Производственная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)
Специальность/направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Специализация/профиль: Проектирование АСОИУ на транспорте

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Сформировать систему компетенций для усвоения теоретических, практических, современных представлений о сфере современных технологий в области информационных систем, проектирования, создания и эксплуатации автоматизированных систем обработки информации, а также приобретение ими практических навыков и компетенций в ходе самостоятельной профессиональной деятельности.

- Вид практики – производственная.
- Тип практики – технологическая (проектно-технологическая).
- Способ проведения – стационарная, выездная.
- Практика проводится в том числе в форме практической подготовки.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.
Индикаторы достижения компетенций

- ПК-2 Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности
 - ПК-2.1 Использует существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения
 - ПК-3 Способен разрабатывать графический дизайн интерфейса, проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса
 - ПК-3.1 Применяет нормативную документацию в соответствующей области знаний
 - ПК-3.2 Применяет методы анализа научно-технической информации

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

- Знать:**
 - Нормативную документацию по проектированию программного обеспечения;
 - Методы анализа научно-технической информации;
 - Типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения;
- Уметь:**
 - Применять методы анализа научно-технической информации, а также использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения;
- Владеть:**
 - Анализа научно-технической информации для эффективной проработки информации и последующего проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности;
 - Проектирования пользовательского интерфейса программного обеспечения;

Дисциплина/практика реализуется, в том числе, в форме практической подготовки

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.