

УдТ: 09.03.03-24-1-ПТ16.plm.rlx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 29.03.2024 15:20:52

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

ФТД.02 Основы компьютерной графики

Специальность/направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика

Специализация/профиль: Управление цифровой инфраструктурой организации

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

теоретическое и практическое освоение учащимися методов и технологий создания и редактирования реалистичных изображений на экране компьютера.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

ОПК-2.2 Применяет современные информационно-коммуникационные технологии для решения профессиональных задач

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

основные виды компьютерной графики, их особенности и сферы применения; инструментарий современных графических редакторов; графические форматы данных; типологию аппаратных средств компьютерной графики; основные цветовые модели;

Уметь:

создавать и редактировать векторные и растровые изображения; создавать и редактировать собственные текстуры; создавать кисти; создавать анимированные изображения;

Владеть:

создания и редактирования изображений, в том числе анимированных, для применения в цифровой среде организации.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 2 ЗЕ.