

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**

**Б1.В.ДВ.01.02 Прикладной искусственный интеллект**

**Специальность/направление подготовки: 09.04.02 Информационные системы и технологии**

**Специализация/профиль: Корпоративные информационные системы**

**Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

Целью преподавания дисциплины является получение

компетенций для решения задач искусственного интеллекта в профессиональной деятельности

**Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**

**Индикаторы достижения компетенций**

ПК-2 Способен руководить проектированием программного обеспечения

ПК-2.1 Применяет методы и средства проектирования программных интерфейсов

**В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**

**Знать:**

- о знаниях, методах их получения, представления, хранения и обработки;
- об искусственном интеллекте как научном направлении и о решаемых здесь задачах; о возможностях технологии экспертных и интеллектуальных систем и путях применения данных технологий в различных областях; основные модели и методы искусственного интеллекта;
- принципы построения и методы разработки экспертных и интеллектуальных систем

**Уметь:**

- самостоятельно осуществить поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных строить формализованную модель предметной области;
- выбирать язык представления знаний формировать структуру интеллектуальной системы;
- составить аналитический обзор и научно-технический отчет по результатам выполненной работы

**Владеть:**

методикой формирования экспертной и интеллектуальной системы актуальным языком программирования как средством разработки интеллектуальных систем.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.