

## Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

### ФТД.02 Коллективная разработка программного обеспечения

Специальность/направление подготовки: 09.04.02 Информационные системы и технологии

Специализация/профиль: Корпоративные информационные системы

### Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Целью освоения дисциплины «Коллективная разработка программного обеспечения» является выработка базовых знаний в области создания, сопровождения и поддержки программных проектов, навыков коллективной разработки программного обеспечения на основе современных методов и стандартов версионирования, разработки, отладки и дальнейшего развития программных продуктов.

Задачи дисциплины:

- 1) дать представление о задаче контроля версий программного обеспечения при его коллективной разработке;
- 2) дать представление о процессе отслеживании ошибок в программных проектах с большим количеством исполнителей;
- 3) дать общие представления и знания о разновидностях типовой архитектуры программного обеспечения и способах проектирования архитектуры и разработки ПО коллективами исполнителей.

### Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

#### Индикаторы достижения компетенций

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

УК-3.1 Организует и координирует работу команды с учетом интересов, особенностей поведения и мнения её членов

УК-3.2 Вырабатывает командную стратегию для достижения поставленной цели

#### В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

##### Знать:

- технологии работы с командой в цифровой среде
- инструментарий, позволяющий вырабатывать командную стратегию, в том числе цифровой

##### Уметь:

- организовывать и руководить работой команды в цифровой среде
- разрабатывать стратегию сотрудничества и на ее основе организовывать отбор членов команды для достижения поставленной цели, в том числе с использованием цифровых

##### Владеть:

- способами организации и руководства работой команды, в том числе в цифровой среде
- способами формирования командной стратегии для достижения поставленной цели, в том числе с использованием цифровых инструментов

Трудоёмкость дисциплины/практики: 2 ЗЕ.