

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 15.06.2026 23:43:04
Уникальный программный ключ:
7708e3a47e66a8ee02711b7298d7c78bd1e40bf88

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Оценка качества освоения программы осуществляется в форме
итогового тестирования.

Вопросы для итоговой аттестации

1. Какие документы регулируют использование цифровых технологий в образовании в России?

- a) Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации»
- b) ГОСТ Р 52653-2006 «Информационно-коммуникационные

технологии в образовании»

- c) Трудовой кодекс РФ
- d) Федеральный закон «О персональных данных»

Правильный ответ: a, b, d

2. Какие цифровые компетенции преподавателя являются ключевыми в современном образовательном процессе?

- a) Умение работать с текстовыми редакторами
- b) Навыки создания электронных образовательных ресурсов
- c) Знание языков программирования
- d) Умение анализировать данные об успеваемости студентов

Правильный ответ: b, d

3. Какие тренды цифровизации образования актуальны сегодня?

- a) Персонализированное обучение
- b) Использование искусственного интеллекта
- c) Полный отказ от традиционных методов обучения
- d) Массовые открытые онлайн-курсы (MOOC)

Правильный ответ: a, b, d

4. Какие платформы можно использовать для организации дистанционного обучения?

- a) Moodle
- b) Google Classroom
- c) Microsoft Teams

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

5. Какие инструменты позволяют сделать обучение интерактивным?

a) Mentimeter

b) Kahoot

c) Padlet

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

6. Какие технологии могут быть использованы для моделирования реальных процессов в железнодорожном образовании?

a) Виртуальная реальность (VR)

b) Дополненная реальность (AR)

c) Цифровые симуляторы

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

7. Какие преимущества дает использование платформы Moodle в образовательном процессе?

a) Возможность создания интерактивных курсов

b) Автоматизация проверки заданий

c) Интеграция с другими цифровыми инструментами

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

8. Какие форматы электронных образовательных ресурсов можно использовать в обучении?

a) Электронные учебники

b) Видеоуроки

c) Подкасты

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

9. Какие открытые образовательные ресурсы (OOP) можно

использовать для подготовки учебных материалов?

- a) Массовые открытые онлайн-курсы (MOOK)
- b) Электронные библиотеки
- c) Видеохостинги (YouTube, Rutube)
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

10. Какие программы можно использовать для создания видеоуроков?

- a) Camtasia
- b) OBS Studio
- c) Adobe Premiere Pro
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

11. Какие инструменты подходят для создания интерактивных презентаций?

- a) Microsoft PowerPoint
- b) Prezi
- c) Genially
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

12. Какие системы позволяют автоматизировать процесс тестирования студентов?

- a) Google Forms
- b) Moodle
- c) Microsoft Forms
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

12. Какие данные можно анализировать с помощью цифровых инструментов для оценки успеваемости?

- a) Результаты тестирования
- b) Активность студентов на платформе

c) Время, затраченное на выполнение заданий

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

13. Какие инструменты можно использовать для создания онлайн-тестов?

a) Google Forms

b) Kahoot

c) Moodle

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

14. Какие преимущества дает использование автоматизированных систем контроля знаний?

a) Быстрая обработка результатов

b) Объективность оценки

c) Возможность персонализации заданий

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

15. Какие из перечисленных технологий относятся к цифровым технологиям в образовании?

a) Облачные сервисы

b) Большие данные (Big Data)

c) Искусственный интеллект

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

16. Какие риски связаны с использованием цифровых технологий в образовании?

a) Нарушение конфиденциальности данных

b) Технические сбои

c) Недостаточная цифровая грамотность преподавателей

d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

17. Какие методы можно использовать для повышения мотивации студентов с помощью цифровых технологий?

- a) Геймификация
- b) Интерактивные задания
- c) Виртуальные лаборатории
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

18. Какие платформы поддерживают создание виртуальных классов?

- a) Zoom
- b) Microsoft Teams
- c) Google Meet
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

19. Какие инструменты можно использовать для организации совместной работы студентов?

- a) Google Docs
- b) Trello
- c) Miro
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d

20. Какие технологии позволяют создать виртуальную лабораторию для обучения?

- a) Unity
- b) LabSTER
- c) 3D-моделирование
- d) Все перечисленные

Правильный ответ: d