Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Афредеральное агентство железнодорожного транспорта Должность: Ректор дьное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования Дата подписания: 15 10 703 ДЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПУТЕЙ СООБЩЕНИЯ» 7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Приложение к рабочей программе дисциплины

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

ИСТОРИЯ РЕЛИГИОЗНОЙ КУЛЬТУРЫ (наименование дисциплины(модуля) Направление подготовки 23.05.01 Наземные транспортно-технологические средства (код и наименование) N 2 "Подъемно-транспортные, строительные, дорожные средства и оборудование" (профиль)

Содержание

- 1. Пояснительная записка.
- 2. Типовые контрольные задания или иные материалы для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих уровень сформированности компетенций.
- 3. Методические материалы, определяющие процедуру и критерии оценивания сформированности компетенций при проведении промежуточной аттестации.

1. Пояснительная записка

Цель промежуточной аттестации — оценивание промежуточных и окончательных результатов обучения по дисциплине, обеспечивающих достижение планируемых результатов освоения образовательной программы.

Формы промежуточной аттестации – зачет на 1 курсе (заочная форма обучения).

Перечень компетенций, формируемых в процессе освоения дисциплины

Код и наименование компетенции

OK-3: способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции

Результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции	Результаты обучения по дисциплине	Оценочные материалы (семестр_2, курс 1_)
ОК-3: способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции	Обучающийся знает: основные понятия курса, религиозную специфику и религиозную культуру народов мира; исторический процесс развития древних и мировых религий, о происхождении человеческого мировоззрения, его эволюции, особенности религиозного мировоззрения и культурные традиции древних, национальных и мировых религий, базовые ценности древних культур.	Вопросы для подготовки к зачёту (№1- №25) Вопросы к тестированию (№1 - №24)
	Обучающийся умеет: увидеть роль религиозной культуры в общественной жизни прошлого и настоящего, анализировать идеологические и ценностные системы в контексте исторического развития общества, определить место человека в системе социальных связей и в историческом процессе, участвовать в дискуссиях, аргументируя свою позицию.	Учебная деловая игра (вопросы № 1- №4, № 7)
	Обучающийся владеет: способностью вырабатывать свою мировоззренческую позицию, способность вырабатывать на основе полученных знаний личную гражданскую позицию.	Учебная деловая игра (вопросы № 5 -№ 9)

Промежуточная аттестация (зачет) проводится в одной из следующих форм:

- 1) учебная деловая игра;
- 2) выполнение заданий в ЭИОС Университета.

2. Типовые контрольные задания или иные материалы для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих уровень сформированности компетенций

¹ Приводятся типовые вопросы и задания. Оценочные средства, предназначенные для проведения аттестационного мероприятия, хранятся на кафедре в достаточном для проведения оценочных процедур количестве вариантов. Оценочные средства подлежат актуализации с учетом развития науки, образования, культуры, экономики, техники,

2.1 Типовые вопросы (тестовые задания) для оценки знаниевого образовательного результата Проверяемый образовательный результат:

Код и наименование компетенции	Образовательный результат	
ОК-3: способностью анализировать основные этапы	Обучающийся знает:	
и закономерности исторического развития	основные понятия курса, религиозную специфику и	
общества для формирования гражданской позиции	религиозную культуру народов мира; исторический	
	процесс развития древних и мировых религий, о	
	происхождении человеческого мировоззрения, его	
	эволюции, особенности религиозного	
	мировоззрения и культурные традиции древних,	
	национальных и мировых религий, базовые	
	ценности древних культур.	

Примеры вопросов/заданий

- 1. Понятие религии. Сущность и специфика религии.
- 2. Понятие культуры, религиозной культуры, компоненты религиозной культуры
- 3. Ранние формы верований: фетишизм, тотемизм, анимизм, магия.
- 4. Религиозная культура ранних цивилизаций: Египет.
- 5. Религиозная культура ранних цивилизаций: Месопотамия (Шумеры и Вавилон).
- 6. Религиозная культура Древнего Китая: даосизм и конфуцианство. Инь и ян.
- 7. Дао как основополагающее понятие древнекитайской религии.
- 8. Религиозная культура Древней Индии: индуизм, основные принципы, пантеон, этапы развития: ведизм, брахманизм.
- 9. Буддизм: история возникновения. Сидхартха Гаутама, его личность, учение и роль в истории буддизма.
- 10. Буддизм: основные принципы, понятия, канон. Трипитака. Основные направления.
- 11. Религиозная культура Древней Греции: основные характеристики, культ, организация, пантеон.
- 12. Религиозная культура Древнего Рима: организация, культ, пантеон, праздники.
- 13. Религиозная культура евреев Вероучения иудаизма. Происхождение и состав текстов.
- 14. Христианская культура. Истоки и история возникновения христианства.
- 15. Формирование канонов по храмостоительству в Византии.
- 16. Зарождение агиографической литературы. Жития святых.
- 17. Иконопись в Византии.
- 18. Арабо-исламская культура. Исторические предпосылки зарождения ислама. Мухаммад, его деятельность и учение.

Вопросы тестов

- 1. Православие на Руси возникает в:
- а). ІХ в. н.э.
- б). XI в. н.э.
- в). Х в. н.э.
- 2. Первым литературным произведением, написанным на «живом» русском языке считается:
- а) «Слово о законе и благодати» митр. Илариона,
- б) «Житие протопопа Аввакума, им самим написанное»
- в) «Слово о слепце и хромце» свят. Кирилла Туровского.
- 3. Что в буддизме подразумевается под «колесом сансары»?
- 4. Кого в буддизме называют бодхисатвой?
- 5. Что такое «коан» в рамках дзен (чань) буддизма?
- 6. Ведизм и брахманизм основные этапы развития:
- а). ислама
- б). буддизма

технологий и социальной сферы. Ответственность за нераспространение содержания оценочных средств среди обучающихся университета несут заведующий кафедрой и преподаватель – разработчик оценочных средств.

- в). Индуизма
- 7. Что означает понятие «карма».
- 8. Что означает понятие «варна».
- 9. Традиционной японской религией является:
- а). конфуцианство
- б). синтоизм
- в). джайнизм
- 10. В какой религии лицо, обладающее духовным авторитетом, называется
- а). христианство
- б). ислам
- в). Иудаизм
- 11. В чем основные особенности ваххабизма?
- 12. Литературным основанием ислама являются:
- а). Талмуд
- б). Сунна
- в). Коран
- 13. Сколько из семи христианских таинств признается в протестантизме:
- a). 2
- б). 7
- в). 3
- 14. С какого текста начинается история протестантизма, кто автор этого текста?
- 15. Кто является главой Русской Православной Церкви? (сан и имя)
- 16. Перечислите 10 заповедей
- 17. Суфизм мистическое направление:
- а). индуизма
- б). ислама
- в). иудаизма
- 18. В каком году был созван I Вселенский Собор:
- а). 988 г.
- б). 325 г.
- в). 1054 г.
- 19. В каком году произошел раскол восточной (Православной) и западной (Римо-католической) Церквей?
- a) 1054
- б)1453 в) 781
- 20. Кто старше (по возрасту) всех из данных греческих богов:
- а) Зевс
- б)Уран
- в) Кронос
- 21. Из культа какого греческого божества произошел театр?
- а) Зевса
- б) Диониса
- в) Афины
- 22. «Илиаду» и «Одиссею» написал:
- а) Гомер
- б) Сократ
- в) Софокл
- 23. Вакх это римский аналог какого греческого божества?
- а) Зевса
- б) Диониса
- в) Аида
- 24. Осирис бог земледелия и плодородия в религии:
- а). Древнего Египта
- б). Древней Греции
- в). Древней Месопотамии

2.2 Типовые задания для оценки навыкового образовательного результата

Проверяемый образовательный результат:

Код и наименование компетенции	Образовательный результат	
ОК-3: способностью анализировать основные	Обучающийся умеет: увидеть роль религиозной	
этапы и закономерности исторического	культуры в общественной жизни прошлого и	
развития общества для формирования	настоящего, анализировать идеологические и	
гражданской позиции	ценностные системы в контексте исторического	
	развития общества, определить место человека в	
	системе социальных связей и в историческом процессе,	
	участвовать в дискуссиях, аргументируя свою позицию	

Учебная деловая игра «Пресс-конференция» (перечень вопросов):

- 1. Культурное наследие Древних цивилизаций. Этические воззрения древних египтян, зафиксированные в «Книге Мертвых» (схожие моменты с этикой других религий, в том числе современных).
- 2. Влияние фаюмского портрета на христианскую иконопись.
- 3. Рождение драматического искусства из религиозной традиции Древней Греции. Сохранилось ли что-либо из древнего культа Диониса в современном театре?
- 4. Продуктивность религиозного мировоззрения, можно ли состояться в обществе вообще не имея фундаментального мировоззрения?

OK-3: способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции

Обучающийся владеет: способностью вырабатывать свою мировоззренческую позицию, способность вырабатывать на основе полученных знаний личную гражданскую позицию.

Учебная деловая игра «Пресс-конференция» (перечень вопросов):

- 5 Связаны ли экономические успехи Китая с конфуцианством?
- 6 Дзен-буддизм и современная культура. Связано ли возникновение движения «хиппи» с дзен-буддизмом? Писатель В.Пелевин действительно буддист или только «играет»? Импрессионизм в культуре имеет что-то общее с основными положениями дзен-буддизма?
- 7 Этика и нравственность в разных религиозных культурах. Действительно ли идентичны этика и нравственность в разных религиях и религиозных культурах? (касты, храмовая проституция в индуизме и т.п.).
- 8 Межрелигиозный диалог в России: актуальные вопросы. Основные «точки соприкосновения» Христианства и Ислама.
- 9 Религиозный фактор в решении социальных проблем

Вопросы для подготовки к зачету по дисциплине «История религиозной культуры»

- 1. Понятие религии. Сущность и специфика религии.
- 2. Понятие культуры, религиозной культуры, компоненты религиозной культуры
- 3. Ранние формы верований: фетишизм, тотемизм, анимизм, магия.
- 4. Религиозная культура ранних цивилизаций: Египет.
- 5. Религиозная культура ранних цивилизаций: Месопотамия (Шумеры и Вавилон).
- 6. Религиозная культура Древнего Китая: даосизм и конфуцианство. Инь и ян.
- 7. Дао как основополагающее понятие древнекитайской религии.
- 8. Религиозная культура Древней Индии: индуизм, основные принципы, пантеон, этапы развития: ведизм, брахманизм.
- 9. Буддизм: история возникновения. Сидхартха Гаутама, его личность, учение и роль в истории буддизма.

- 10. Буддизм: основные принципы, понятия, канон. Трипитака. Основные направления.
- 11. Религиозная культура Древней Греции: основные характеристики, культ, организация, пантеон.
- 12. Религиозная культура Древнего Рима: организация, культ, пантеон, праздники.
- 13. Религиозная культура евреев. Иудаизм как первая монотеистическая религия.
- 14. Религиозная культура евреев Вероучения иудаизма. Происхождение и состав текстов.
- 15. Христианская культура. Истоки и история возникновения христианства.
- 16. Иисус Христос: личность и учение. Новый Завет
- 17. Христианская культура. Становление вероучения. Оформление догматов.
- 18. Особенности православия. Учение о спасении. Церковь.
- 19. Формирование канонов по храмостоительству в Византии.
- 20. Зарождение агиографической литературы. Жития святых.
- 21. Иконопись в Византии.
- 22. Библия как памятник религиозной литературы: идеи творения, грехопадения, спасения.
- 23. Нравственные и философские проблемы в Библии. Проблема смысла жизни, добра и зла, вины и ответственности.
- 24. Арабо-исламская культура. Исторические предпосылки зарождения ислама. Мухаммад, его деятельность и учение.
- 25. Арабо-исламская культура. Коран: структура, основные идеи.

Учебная деловая игра «пресс-конференция» по дисциплине «История религиозной культуры»

на тему «Религиозная культура: актуальность сохранения традиций и наследия у народов мира»

Деловая игра - совместная деятельность группы обучающихся и преподавателя под управлением преподавателя.

Цели занятия: выявить различные точки зрения и сформировать активную позицию студентов по заявленной проблеме; сформировать коммуникативные навыки, умение руководить группой сотрудников, работать в команде, решать конфликты, находить выход из критических ситуаций; развить умение задавать вопросы и отвечать на них, умение вести дискуссию, аргументировано отстаивать свою позицию; активизировать интеллектуальные и творческие ресурсы студентов.

Примерный перечень обсуждаемых вопросов:

- 1 Культурное наследие Древних цивилизаций. Этические воззрения древних египтян, зафиксированные в «Книге Мертвых» (схожие моменты с этикой других религий, в том числе современных).
- 2 Влияние фаюмского портрета на христианскую иконопись.
- 3 Рождение драматического искусства из религиозной традиции Древней Греции. Сохранилось ли что-либо из древнего культа Диониса в современном театре?
- 4 Продуктивность религиозного мировоззрения, можно ли состояться в обществе вообще не имея фундаментального мировоззрения?
- 5 Связаны ли экономические успехи Китая с конфуцианством?
- 6 Дзен-буддизм и современная культура. Связано ли возникновение движения «хиппи» с дзенбуддизмом? Писатель В.Пелевин действительно буддист или только «играет»? Импрессионизм в культуре имеет что-то общее с основными положениями дзен-буддизма?
- 7 Этика и нравственность в разных религиозных культурах. Действительно ли идентичны этика и нравственность в разных религиях и религиозных культурах? (касты, храмовая проституция в индуизме и т.п.).
- 8 Межрелигиозный диалог в России: актуальные вопросы. Основные «точки соприкосновения» Христианства и Ислама.
- 9 Религиозный фактор в решении социальных проблем.

Действующие лица: журналисты, знатоки, жюри.

Студенческая группа делится на 3 микрогруппы с разным количеством участников. Группа «жюри» может состоять из 2-5 человек, группа «знатоки» - из 10-12 человек, группа «журналисты» - из 10-12 человек.

Группа «журналисты» выбирает председателя, выполняющего координирующие функции в группе, создает банк письменных и устных вопросов по обсуждаемой теме, показывает свое умение вести дискуссию.

Группа «знатоки» выбирает председателя, выполняющего координирующие функции в группе, готовит ответы на письменные вопросы «журналистов», на устные вопросы отвечают экспромтом

Группа «жюри» выполняет особую функцию. Ее члены обязаны не только хорошо знать проблему дискуссии, но и дать оценку работе «знатоков» и «журналистов», используя имеющиеся бланки оценок.

Ход игры:

Подготовка к игре. Студенты заранее получают перечень тем для обсуждения и продумывают возможное направление дискуссии, погружаются в проблему.

Ввод в игру. Вступительное слово преподавателя, формирование целей, создание групп, выбор председателей.

Процесс игры. Формулирование «журналистами» вопросов по теме, ответы «знатоков» на вопросы, заданные в письменной форме, и на устные вопросы, возникающие в ходе ведения игры; дискуссия по рассматриваемой проблеме; оценка группой «жюри» индивидуальной деятельности «журналистов» и «знатоков» (с использованием бланков оценок).

Подведение итогов. Выступление председателя «жюри» с общей оценкой работы групп, установление победителей в группах.

Система оценочных показателей. Индивидуальная оценка участников игры по наибольшему количеству положительных оценок (+) за: знание теоретического материала, коммуникативные умения, умения вести дискуссию, ораторское искусство.

Оценка индивидуальной работы участников группы «журналисты»

	Оценка индивидуальной работы участников группы «журналисты»			
No	Показатели деятельности	Содержание деятельности	ФИО участника,	
			оценка(+)	
1	Умение вести дискуссию	Умение формулировать вопросы		
		Умение вступить в диалог		
		Умение убеждать		
		Умение создавать благоприятную		
		атмосферу диалога		
2	Ораторское искусство	Правильность речи		
		Точность речи		
		Логичность речи		
		Эмоциональность речи		
		Дикция		
		Громкость		
		Жесты		
3	Коммуникативные	Умение руководить группой		
	компетенции	Умение работать в группе		
		Умение разрешать конфликты		
4	Знание теоретического	Понимание сущности проблемы		
	материала	Аргументация собственной позиции		

Оценка индивидуальной работы участников группы «знатоки»

No	Показатели деятельности	Содержание деятельности	ФИО участника, оценка(+)
1	Умение вести дискуссию	Умение формулировать ответы	
		Умение убеждать	
		Умение вступить в диалог	
		Умение создавать благоприятную	
		атмосферу диалога	
2	Ораторское искусство	Правильность речи	
		Точность речи	
		Логичность речи	
		Эмоциональность речи	
		Дикция	
		Громкость	
		Жесты	

3	Коммуникативные	Умение руководить группой	
	компетенции	Умение работать в группе	
		Умение разрешать конфликты	
4	Знание теоретического	Понимание сущности проблемы	
	материала	Аргументация собственной позиции	
		Использование дополнительной	
		литературы	

Регламент игры:

- 1. Организационный этап 10 мин.
- 2. Игровой этап
- а) подготовка вопросов 10 мин.
- б) подготовка ответов и ответы на вопросы -20 мин.
- в) дискуссия -40 мин.
- 3. Заключительный этап 10 мин.

Итого: 1час 30 мин.

3. Методические материалы, определяющие процедуру и критерии оценивания сформированности компетенций при проведении промежуточной аттестации

Описание процедуры оценивания «Тестирование». Тестирование по дисциплине проводится с использованием ресурсов электронной образовательной среды «Moodle» (режим доступа: ЭИОС университета). Количество тестовых заданий и время задается системой. Во время проведения тестирования обучающиеся могут пользоваться программой дисциплины, справочной литературой.

Описание процедуры оценивания «Деловая игра».

Деловая игра организуется преподавателем, ведущим дисциплину в рамках практического занятия или его части. До проведения деловой игры обучающийся получает от преподавателя задание. В начале деловой игры все участники получают роли в соответствии со сценарием (заданием) игры. Преподаватель направляет и контролирует ход деловой игры, помогает обучающимся подвести её итог, сформулировать основные выводы и оценивает вклад каждого участника игры в соответствии с критериями, описанными ниже.

Описание процедуры оценивания «Зачет».

Зачет может проводиться в форме учебной деловой игры, и в форме выполнения заданий, тестирования в ЭИОС Университета.

При проведении зачета в форме устного ответа на вопросы билета обучающемуся предоставляется 20 минут на подготовку. Опрос обучающегося по билету не должен превышать 0,25 часа. Ответ обучающегося оценивается в соответствии с критериями, описанными ниже.

При проведении зачета в форме тестирования в системе «Moodle» (режим доступа: ЭИОС университета) количество тестовых заданий и время задается системой. Во время проведения зачета обучающиеся могут пользоваться программой дисциплины.

Критерии формирования оценок по ответам на вопросы, выполнению тестовых заданий

- оценка **«отлично»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов на вопросы составляет 100 90% от общего объёма заданных вопросов;
- оценка **«хорошо»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов на вопросы -89-76% от общего объёма заданных вопросов;
- оценка **«удовлетворительно»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов на тестовые вопросы -75–60 % от общего объёма заданных вопросов;
- оценка **«неудовлетворительно»** выставляется обучающемуся, если количество правильных ответов менее 60% от общего объёма заданных вопросов.

Критерии формирования оценок по деловой игре

«Отлично» (5 баллов) — обучающийся знает фактический материал, рассматривает ситуацию на основе целостного подхода и причинно-следственных связей, умеет выделить ключевые проблемы и предложить их решение, готов аргументировано отстаивать свою позицию.

«**Хорошо**» (4 балла) – обучающийся твердо знает изучаемый материал, но допускает неточности в деталях. Умеет распознавать основные проблемы, но не видит их во всей полноте. Готов предложить свое решение задачи, но не может убедительно его аргументировать.

«Удовлетворительно» (3 балла) — обучающийся знает фактический материал, но не способен обобщать разнородную информацию и на её основе предлагать решение проблем, не достаточно активен в ходе деловой игры, затрудняется высказать свое мнение по обсуждаемым вопросам.

«**Неудовлетворительно**» (0 баллов) — обучающийся не знает изучаемый материал, вследствие этого не может эффективно принимать участие в деловой игре.

Критерии формирования оценок по зачету

«Зачтено»» - студент демонстрирует знание основных разделов программы изучаемого курса, его базовых понятий и фундаментальных проблем; приобрел необходимые умения и навыки, не допустил фактических ошибок при ответе, последовательно и логично излагает теоретический материал, допуская лишь незначительные нарушения последовательности изложения и некоторые неточности.

«**Не зачтено**»» - студент демонстрирует фрагментарные знания основных разделов программы изучаемого курса, его базовых понятий и фундаментальных проблем; слабо выражена способность к самостоятельному аналитическому мышлению, имеются затруднения в изложении материала, отсутствуют необходимые умения и навыки, допущены грубые ошибки и незнание терминологии.