

УИД: 38.03.01-23-3-ЭФП6.pln.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 06.09.2023 11:49:23

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.О.06.01 Информатика

Специальность/направление подготовки: 38.03.01 Экономика

Специализация/профиль: Экономика и финансы предприятий (организаций)

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Получение навыков систематизации информации различных типов для анализа проблемных ситуаций, построение алгоритмов решения поставленных задач, программирования разработанных алгоритмов и анализа полученных результатов.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.

ОПК-6.1 Применяет основные методы представления информации и алгоритмы обработки данных в профессиональной деятельности

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

процессы, методы поиска, сбора, хранения, обработки, представления, распространения информации и способы осуществления таких процессов и методов;

современные сервисы для планирования командной работы, проведения опросов, создания цифрового контента; офисные пакеты программы, в том числе отечественные; основные типы данных и операторы языка программирования высокого уровня; основные требования информационной безопасности.

Уметь:

выбирать и использовать современные сервисы для планирования командной работы, проведения опросов, создания цифрового контента, решения офисных задач; анализировать профессиональные задачи, выбирать и использовать подходящие ИТ-решения.

Владеть:

приемами работы с пакетами прикладных программ, в частности офисными пакетами; навыками применения современных сервисов для планирования командной работы, проведения опросов, создания и редактирования цифрового контента; приемами разработки алгоритмов для решения задач в области профессиональной деятельности.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.