

УдТ: 09.04.02-23-2-ИСТмКИС plm.plx  
Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 03.09.2023 16:41:00  
Уникальный программный ключ:  
7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**  
**Б1.В.ДВ.03.02 Сопряжение в распределенных информационных системах**  
**Специальность/направление подготовки: 09.04.02 Информационные системы и технологии**  
**Специализация/профиль: Корпоративные информационные системы**

**Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

Обеспечить инженерную подготовку магистров в области проектирования технического, информационного и программного обеспечения распределенных информационных систем различного назначения, реализующих функции сбора, передачи, хранения, поиска, обработки и представления данных. Изучить современные средства: исследования характеристик процесса проектирования распределенной ИС; построения структуры информационно-логической модели ИС; разработки функциональной модели; создания исходных данных для проектирования; разработки модели и защиты данных; разработки пользовательского интерфейса.

**Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**  
**Индикаторы достижения компетенций**

ПК-2 Способен руководить проектированием программного обеспечения

ПК-2.2 Взаимодействует с подразделениями организации в рамках процесса проектирования программного обеспечения, структур БД, программных интерфейсов

**В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**

**Знать:**

- Структуру программных модулей;
- методы графического моделирования процесса разработки логического проекта;
- логический анализ классов и интерфейсов информационной системы;
- анализ и оценку связности и сцепления классов информационных систем;
- методы управления ходом проектирования интерфейсов информационной системы;
- способы решения задач параметрической оптимизации для выбранной структуры интерфейса;
- способы структурной оптимизации интерфейсов;
- тенденции развития современных программных средств;
- основы устройства пакетов программ;
- типовые приемы конструирования пакетов сложной структуры;
- способы формального представления знаний, основные направления интеллектуализации программного обеспечения,
- основы устройства и область использования экспертных систем.

**Уметь:**

- Применять на практике программные пакеты логического проектирования интерфейсов;
- Работать с проектной документацией;
- Использовать инструментальные средства проектирования интерфейсов ИС.

**Владеть:**

- Навыками исследования функционирования информационных систем;
- Навыками разработки и использования интерфейсов баз данных средствами наиболее распределенных СУБД;
- Навыками использования средств автоматизации проектирования программного обеспечения (CASE – средств класса Rational Rose с использованием языка моделирования UML);
- Навыками использования средств инструментальной среды Visual Studio для разработки клиент-серверных и WEB – приложений.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.