Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.В.ДВ. 1.01 Методы обработки информации Должность: Ректор

дата подписания подготовки: 09.04.02 Информационные системы и технологии

уникальный программны Системы информационные системы

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Обеспечить инженерную подготовку студентов в области проектирования технического, информационного и программного обеспечения информационных систем различного назначения, реализующих функции сбора, передачи, хранения, поиска, обработки и представления данных.

Изучить современные средства:

исследования характеристик процесса проектирования ИС;

построения структуры информационно-логической модели ИС; разработки функциональной модели;

создания исходных данные для проектирования;

разработки модели и защиты данных;

разработки пользовательского интерфейса;

разработки проекта распределенной обработки.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики. Индикаторы достижения компетенций

ПК-3 Способен проводить работы по обработке и анализу научно-технической информации и результатов исследований

ПК-3.1 Проводит анализ научных данных, результатов экспериментов и наблюдений

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

структуру программных модулей;

методы разработки алгоритмов;

логический анализ структур ИС;

анализ и оценку производительности ИС;

методы управления проектом ИС;

Уметь:

Работать с проектной документацией;

Использовать инструментальные средства проектирования ИС;

Провести типизацию проектных решений;

Использовать графические средства представления проектных решений.

Владеть:

эксплуатации ИС.

разработкой и использованием баз данных средствами наиболее распространенных СУБД;

использованием средств автоматизации проектирования программного обеспечения (CASE – средств класса Rational Rose с использованием языка моделирования UML;

использованием средств инструментальной среды Delphi для разработки клиент-серверных и WEB – приложений.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.