

УИД: 09.04.02-23-2-ИС ТмКИС plm.plx
Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 03.09.2023 16:40:59
Уникальный программный ключ:
7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики
ФТД.02 Коллективная разработка программного обеспечения
Специальность/направление подготовки: 09.04.02 Информационные системы и технологии
Специализация/профиль: Корпоративные информационные системы

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Целью освоения дисциплины «Коллективная разработка программного обеспечения» является выработка базовых знаний в области создания, сопровождения и поддержки программных проектов, навыков коллективной разработки программного обеспечения на основе современных методов и стандартов версионирования, разработки, отладки и дальнейшего развития программных продуктов.

Задачи дисциплины:

- 1) дать представление о задаче контроля версий программного обеспечения при его коллективной разработке;
- 2) дать представление о процессе отслеживании ошибок в программных проектах с большим количеством исполнителей;
- 3) дать общие представления и знания о разновидностях типовой архитектуры программного обеспечения и способах проектирования архитектуры и разработки ПО коллективами исполнителей.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.
Индикаторы достижения компетенций

- УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели
- УК-3.1 Организует и координирует работу команды с учетом интересов, особенностей поведения и мнения её членов
- УК-3.2 Вырабатывает командную стратегию для достижения поставленной цели

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

- современные тенденции развития информатики и вычислительной техники, компьютерных технологий;
- основы создания информационных систем и использование новых информационных технологий обработки информации;
- жизненный цикл программного обеспечения;
- объектно-ориентированное программирование;
- теории и методы классификации;
- элементы теории сложности.

Уметь:

- применять математические методы, физические законы и вычислительную технику для решения практических задач;
- программировать на одном из алгоритмических языков;
- применять алгоритмы поиска информации при разработке ПО.

Владеть:

- основами алгоритмизации.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 2 ЗЕ.