

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.В.ДВ.02.01 Архитектура информационных систем

Специальность/направление подготовки: 09.04.02 Информационные системы и технологии

Специализация/профиль: Цифровые технологии в образовании

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

формирование теоретических знаний в части классификации архитектур современных информационных систем и практических навыков в части разработки информационных систем web-архитектуры.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

ПК-3 Способен интегрировать программные модули и компоненты программного обеспечения

ПК-3.1 Разрабатывает процедуры интеграции, сборку, подключение к внешней среде электронных средств образовательного назначения

ПК-5 Способен проектировать, разрабатывать и документировать инструменты геймификации учебного процесса в цифровой образовательной среде

ПК-5.1 Проектирует и разрабатывает инструменты геймификации учебного процесса

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

основные типы архитектур информационных систем, технологии разработки информационных систем с различными типами архитектур и инструментальные программно-аппаратные средства для реализации различных типов архитектур информационных систем

Уметь:

осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации основных типов архитектур ИС, применять современные технологии разработки информационных систем

Владеть:

владения технологиями и инструментальными программно-аппаратными средствами для реализации основных типов архитектур ИС

Трудоёмкость дисциплины/практики: 4 ЗЕ.