

УдТ: 09.04.01-23-3-ИВТм.plz.plk  
Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 07.09.2023 11:49:00  
Уникальный программный ключ:  
7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**  
**Б1.В.ДВ.01.01 Современные проблемы информатики и вычислительной техники**  
**Специальность/направление подготовки: 09.04.01 Информатика и вычислительная техника**  
**Специализация/профиль: АСОИУ на транспорте**

**Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

Формирование профессиональной компетенции, заключающееся в способности управлять программно-техническими, технологическими и человеческими ресурсами, а также знать тенденции и направления развития и использования вычислительных и информационных ресурсов и информационных систем.

**Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**  
**Индикаторы достижения компетенций**

- ПК-1 Способен руководить разработкой программного кода
- ПК-1.3 Пишет программный код на выбранном языке программирования
- ПК-1.6 Применяет нормативные документы, определяющие требования к оформлению программного кода и лучшие мировые практики оформления программного кода

**В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**

**Знать:**

- методологии и средства проектирования программного обеспечения;
- принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения;
- методы и средства проектирования программных интерфейсов;
- основные принципы и методы управления персоналом;
- методы и средства проектирования баз данных.

**Уметь:**

- применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты) по процессу разработки архитектуры программного обеспечения;
- применять принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения;
- применять основные принципы и методы управления персоналом;
- применять методы принятия управленческих решений.

**Владеть:**

- применять методы и средства организации проектных данных;
- применять методологии разработки программного обеспечения;
- применять лучшие практики и отражать их в базе знаний;
- применять методологии управления проектами разработки программного обеспечения;
- применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты), описывающие процессы управления информацией в команде разработки.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.