

УдТ: 09.04.01-23-2-ИВТм.plm.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 03.09.2023 16:32:19

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**

**Б1.В.ДВ.01.01 Современные проблемы информатики и вычислительной техники**

**Специальность/направление подготовки: 09.04.01 Информатика и вычислительная техника**

**Специализация/профиль: АСОИУ на транспорте**

### **Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

Формирование профессиональной компетенции, заключающееся в способности управлять программно-техническими, технологическими и человеческими ресурсами, а также знать тенденции и направления развития и использования вычислительных и информационных ресурсов и информационных систем.

### **Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**

#### **Индикаторы достижения компетенций**

ПК-1 Способен руководить разработкой программного кода

ПК-1.3 Пишет программный код на выбранном языке программирования

ПК-1.6 Применяет нормативные документы, определяющие требования к оформлению программного кода и лучшие мировые практики оформления программного кода

#### **В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**

##### **Знать:**

методологии и средства проектирования программного обеспечения;

принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения;

методы и средства проектирования программных интерфейсов;

основные принципы и методы управления персоналом;

методы и средства проектирования баз данных.

##### **Уметь:**

применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты) по процессу разработки архитектуры программного обеспечения;

применять принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения;

применять основные принципы и методы управления персоналом;

применять методы принятия управленческих решений.

##### **Владеть:**

применять методы и средства организации проектных данных;

применять методологии разработки программного обеспечения;

применять лучшие практики и отражать их в базе знаний;

применять методологии управления проектами разработки программного обеспечения;

применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты), описывающие процессы управления информацией в команде разработки.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.