

УдТ: 09.04.01-23-1-ИВТм.pln.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 14.06.2025 09:48:10

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.В.ДВ.01.01 Современные проблемы информатики и вычислительной техники

Специальность/направление подготовки: 09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Специализация/профиль: АСОИУ на транспорте

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Формирование профессиональной компетенции, заключающееся в способности управлять программно-техническими, технологическими и человеческими ресурсами, а также знать тенденции и направления развития и использования вычислительных и информационных ресурсов и информационных систем.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

ПК-1 Способен руководить разработкой программного кода

ПК-1.3 Пишет программный код на выбранном языке программирования

ПК-1.6 Применяет нормативные документы, определяющие требования к оформлению программного кода и лучшие мировые практики оформления программного кода

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

методологии и средства проектирования программного обеспечения;

принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения;

методы и средства проектирования программных интерфейсов;

основные принципы и методы управления персоналом;

методы и средства проектирования баз данных.

Уметь:

применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты) по процессу разработки архитектуры программного обеспечения;

применять принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения;

применять основные принципы и методы управления персоналом;

применять методы принятия управленческих решений.

Владеть:

применять методы и средства организации проектных данных;

применять методологии разработки программного обеспечения;

применять лучшие практики и отражать их в базе знаний;

применять методологии управления проектами разработки программного обеспечения;

применять нормативно-технические документы (стандарты и регламенты), описывающие процессы управления информацией в команде разработки.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.