

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.О.10.02 Объектно-ориентированное программирование

Специальность/направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика

Специализация/профиль: Управление цифровой инфраструктурой организации

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

изучение методов и приемов современного программирования и разработки приложений, формирование навыков разработки прототипов и законченных приложений с использованием современных языков объектно-ориентированного программирования

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

ОПК-7 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

ОПК-7.1 Разрабатывает алгоритмы и программы на языке программирования высокого уровня

ПК-4 Способен проводить тестирование компонентов программного обеспечения ИС

ПК-4.1 Проводит модульное тестирование программного обеспечения ИС, интеграционное тестирование

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

основные принципы объектно-ориентированного программирования; понятия класса и объекта; принципы построения классов; создание объектов на основе

существующих классов, определение отдельных атрибутов;

понятия сплошного и выборочного ручного тестирования, средства автоматизированного тестирования Java (JUnit и др)

Уметь:

создавать собственные классы и объекты на языке программирования высокого уровня;

использовать средства автоматизированного тестирования Java (JUnit и др);

Владеть:

навыками алгоритмизации и программной реализации практических задач на языке высокого уровня

Трудоёмкость дисциплины/практики: 23 ЗЕ.