

УдТ: 09.03.03-23-1-ПТ16.plm.rlx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 15.08.2023 10:10:52

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**

**ФТД.02 Основы компьютерной графики**

**Специальность/направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика**

**Специализация/профиль: Управление цифровой инфраструктурой организации**

### **Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

теоретическое и практическое освоение учащимися методов и технологий создания и редактирования реалистичных изображений на экране компьютера.

### **Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**

#### **Индикаторы достижения компетенций**

ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;

ОПК-2.2 Применяет современные информационно-коммуникационные технологии для решения профессиональных задач

#### **В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**

##### **Знать:**

основные виды компьютерной графики, их особенности и сферы применения; инструментарий современных графических редакторов; графические форматы данных; типологию аппаратных средств компьютерной графики; основные цветовые модели;

##### **Уметь:**

создавать и редактировать векторные и растровые изображения; создавать и редактировать собственные текстуры; создавать кисти; создавать анимированные изображения;

##### **Владеть:**

создания и редактирования изображений, в том числе анимированных, для применения в цифровой среде организации.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 2 ЗЕ.