

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**Б1.О.16 Инструментальные средства информационных систем****Специальность/направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии****Специализация/профиль: Информационные системы и технологии на транспорте****Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

Целью дисциплины «Инструментальные средства информационных систем» является формирование компетенций, указанных в п. 1.2. в части представленных в п. 1.3. результатов обучения (знаний, умений, навыков: обучение студентов методам разработки программ, а также структуры программного обеспечения современных информационных систем.

Задачами дисциплины «Инструментальные средства информационных систем» является овладение основами теоретических и практических знаний в области инструментальных средств, используемых для реализации проектов информационных систем:

- Выбора инструментальных программных средств ;
- Создания структуры приложения, папок ресурсов, файлов данных и файлов приложений;
- Разработки оконных интерфейсов приложений
- Построения протоколов, программных интерфейсов и файлов реализации приложений

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**Индикаторы достижения компетенций**

ОПК-7 Способен осуществлять выбор платформ и инструментальных программно-аппаратных средств для реализации информационных систем;

ОПК-7.1 Осуществляет выбор платформ и инструментальных программно - аппаратных средств для реализации информационных систем

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**Знать:**

- основные компоненты программного обеспечения;
- методы выбора инструментальных средств;
- методы создания структуры приложения;
- методы разработки интерфейсов приложений;
- методы разработки клиентских приложений, ориентированных на WEB;
- методы разработки приложений для платформ Мак и PC

Уметь:

использовать:

- Современные инструментальные средства разработки:
- MS VisualStudio;
- Apple XCode
- использовать среду Apple Dashcode
- использовать среду DreamWeaver.
- использовать среду Eclipse.

Владеть:

навыками разработки приложений;

разработки локальных и WEB приложений с использованием инструментальных средств

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.