

УдТ: 09.03.02-23-2-ИСТ6.plm.plx
Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гаранин Максим Алексеевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 29.08.2023 09:17:01
Уникальный программный ключ:
7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики
Б1.В.13 Визуальное программирование
Специальность/направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии
Специализация/профиль: Информационные системы и технологии на транспорте

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Целью дисциплины «Визуальное программирование (ВП)» является формирование компетенций, указанных в п. 1.2. в части представленных в п. 1.3. результатов обучения (знаний, умений, навыков)

Задачами дисциплины «Визуальное программирование (ВП)» является получить знания по основам визуального программирования. Изучить назначение, принцип работы языков визуального программирования. Изучить перспективные средства разработки программных продуктов. Изучить новые тенденции в отрасли программной разработки. Получить практические навыки работы с языками визуального программирования.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.
Индикаторы достижения компетенций

- ПК-1 Способен создавать инструментальные средства программирования
- ПК-1.3 Разрабатывает программный код на языках программирования высокого уровня
- ПК-1.4 Осуществляет отладку программ, написанных на языке высокого уровня

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

общие принципы технической реализации средств визуального программирования; способы реализации алгоритмов с помощью языков визуального программирования; современные программные средства реализующие принципы визуального программирования.

Уметь:

правильно подбирать необходимые средства разработки; использовать современные технологии для реализации информационных систем; разрабатывать программное обеспечение на языках визуального программирования.

Владеть:

выбора современных технических и программных средств для реализации концепции визуального программирования; необходимые для использования средств визуального программирования; использования современных технических и программных средств для разработки алгоритмов средствами визуального программирования.

Дисциплина/практика реализуется, в том числе, в форме практической подготовки

Трудоёмкость дисциплины/практики: 3 ЗЕ.