

УдТ: 09.03.02-23-2-ИСТ6.plm.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 29.08.2023 09:17:49

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.В.06 Теория автоматов

Специальность/направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии

Специализация/профиль: Информационные системы и технологии на транспорте

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

Цель изучения дисциплины «Теория автоматов» - формирование компетенции и знаний базисных понятий дискретной математики, методов, применяемых при изучении естественнонаучных, общепрофессиональных, специальных дисциплин и в практической деятельности

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

ПК-2 Способен проектировать программное обеспечение

ПК-2.2 Применяет методы и средства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

основные понятия дискретной математики и теории автоматов для проектирования программного обеспечения программных интерфейсов;

Уметь:

применять методы дискретной математики и теории автоматов при решении профессиональных задач в области проектирования программного обеспечения и баз данных;

Владеть:

методами построения математических моделей профессиональных задач при проектировании программного обеспечения

Трудоёмкость дисциплины/практики: 5 ЗЕ.