

УдТ: 09.03.01-23-3-ИВТ6.plm.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 00.09.2023 09:44:12

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики**

**Б1.В.16 Системы реального времени**

**Специальность/направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника**

**Специализация/профиль: Проектирование АСОИУ на транспорте**

### **Цели освоения дисциплины (модуля) / практики**

Целью освоения дисциплины является формирование компетенций в областях архитектуры аппаратных и программных платформ систем реального времени, отладки системных и прикладных программных продуктов и стандартов информационного взаимодействия систем реального времени в задачах железнодорожного транспорта

### **Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.**

#### **Индикаторы достижения компетенций**

ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение

ПК-1.1 Разрабатывает программный код на языках программирования низкого уровня

ПК-1.2 Осуществляет отладку программ, написанных на языке низкого уровня

**В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен**

#### **Знать:**

разновидности архитектур целевых аппаратных и программных платформ систем реального времени, для которой разрабатывается программный код на языках низкого уровня; инструментальные среды для отладки программ для систем реального времени, написанных на языках низкого уровня

#### **Уметь:**

разрабатывать программный код для систем реального времени на языках программирования низкого уровня; отлаживать программы для систем реального времени написанные на языках программирования низкого уровня

#### **Владеть:**

навыками использования инструментальных сред для разработки программ для систем реального времени на языках низкого уровня; навыками использования инструментальных сред для отладки программ для систем реального времени, написанных на языках низкого уровня

Трудоёмкость дисциплины/практики: 5 ЗЕ.