

УдТ: 09.03.01-23-3-ИВТ6.plm.plx

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Гаранин Максим Алексеевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 00.09.2023 09:44:03

Уникальный программный ключ:

7708e3a47e66a8ee02711b298d7c78bd1e40bf88

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) / практики

Б1.В.03 Объектно-ориентированное программирование

Специальность/направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Специализация/профиль: Проектирование АСОИУ на транспорте

Цели освоения дисциплины (модуля) / практики

формирование компетенций для осуществления задач профессиональной деятельности в области объектно-ориентированного программирования, обучении студентов принципам, используемым при разработке и реализации иерархии классов объектов, современным визуальным средствам разработки и создания программ с использованием взаимодействующих объектов.

Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)/практики.

Индикаторы достижения компетенций

- ПК-1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение
- ПК-1.3 Разрабатывает программный код на языках программирования высокого уровня
- ПК-1.4 Осуществляет отладку программ, написанных на языке высокого уровня

В результате освоения дисциплины (модуля)/практики обучающийся должен

Знать:

объектно-ориентированное программирование; общие принципы конструирования программ с использованием объектно-ориентированной парадигмы.

Уметь:

разрабатывать и реализовывать классы объектов; использовать визуальную среду программирования.

Владеть:

современными средствами разработки объектно-ориентированных систем; объектной декомпозицией и проектированием.

Трудоёмкость дисциплины/практики: 7 ЗЕ.